1. Scrieti o clasa matrice cu:
2. \*Atribute: nrLinii, nrColoane, int\*\* elem
3. \*Met. Pt alocare de memorie( private)
4. \*Constructor ce sa aloce spatiu pt o matrice patratica + initializare cu 0
5. \*Constructor ce sa aloce spatiu pt o matrice oarecare + initializare cu 0
6. \*Constructor (nrLinii=nrColoane=0 , elem sa devina null
7. \*Citire/ afisare , supraincarcare << , >>
8. \*\*\*\*Get pt valorile atributelor clasei
9. Metoda de tip RESIZE(int linii, int col)
10. Supraincarcare de operatori +, -, \*( sa suporte si inmultirea cu scalar)
11. Destructor
12. Constructor de copier
13. Supraincarcare = (atribuire)
14. Supraincarcare [] ( de indexare)
15. Tratarea exceptiilor